Attivi! Sport e sane abitudini

Secondaria di secondo grado
Autore: Elisabetta Chiesa
Autore: Daniela Taini
Autore: Laura Montalbetti
Autore: A. Fiorini
Casa editrice: Marietti Scuola

[ ] Volume unico + eBook + Attivi! MAGAZINE
ISBN: 9788839303967 Prezzo: 21,50 euro

Propongo l'adozione di ATTIVI! scienze motorie per la secondaria di secondo grado per la struttura dei contenuti e per la proposta didattica. Il corso tratta i principali fondamentali della salute e del movimento per vivere sani e diventare sportivi secondo un apprendimento progressivo.Il volume è suddiviso nei cinque anni della Secondaria di secondo grado e ciascun anno è suddiviso in sei moduli tematici. Gli argomenti, esposti in modo chiaro e lineare, sono organizzati in una struttura che facilita sia l'organizzazione della lezione sia lo studio da parte dello studente, sono ben illustrati con foto e disegni di alto contenuto didattico. La disciplina viene affrontata secondo un approccio didattico che punta alla valorizzazione e allo sviluppo delle competenze degli allievi, sia disciplinari sia di Educazione civica, ampiamente trattate nel modulo Sport ed Educazione civica che evidenzia il ruolo delle Scienze motorie nella formazione delle cittadine e dei cittadini con un taglio speciale sulla disciplina: il fair play, il rispetto delle regole, la correttezza del gioco, senza dimenticare la cittadinanza digitale, il cyberbullismo, l'inclusione, l'Agenda 2030 verso il 2050 e la parità di genere. L'attenzione al proprio benessere personale passa attraverso proposte di auto-osservazione e la rubrica Mantenersi in salute dà suggerimenti facilmente applicabili nella vita di tutti i giorni. Gli ATTIVIAMO, che accompagnano ogni argomento del libro, invitano a mettere in pratica ciò che si apprende con esercizi e allenamenti.Il corso descrive gli apparati e i sistemi che formano il corpo umano e analizza i benefici che l'attività motoria ha su di essi; aiuta a comprendere come le capacità coordinative e condizionali e il loro allenamento permettano agli individui di gestire sempre meglio il movimento; Introduce tanti sport da fare a scuola, senza dimenticare i giochi inclusivi che consentono il coinvolgimento e la partecipazione di tutti; presenta arti mimiche, musicali e teatrali per attivare e sviluppare le abilità espressive di ogni ragazza e ragazzo; porta a essere consapevoli che la salute e il benessere personale si ottengono attraverso un'attività fisica costante e ben programmata, un'alimentazionebilanciata e la prevenzione di incidenti e malattie.Il fascicolo Magazine raccoglie percorsi da usare nell'arco del quinquennio di scuola: un articolato approfondimento sull'atletica leggera e sui test motori correlati; un'ampia trattazione della cinesiologia, la scienza che analizza il movimento; la sezione Sport e… che propone contenuti e collegamenti interdisciplinari utili anche per l'Esame di Stato: Arte, Cinema, Letteratura, Storia, Psicologia, Salute, Educazione stradale, Tecnologia.Tutto il corso, con le sue parti teoriche e gli esercizi pratici, conduce al raggiungimento di conoscenze, abilità e, soprattutto, competenze per la vita. Si pone come uno strumento per star bene, per raggiungere e mantenere una buona salute sia fisica sia psichica. L'eBook e il sito del libro offrono un ricco corredo digitale: video, animazioni, audio, esercizi e mappe interattive e approfondimenti interattivi con audio sintetico e font ad alta leggibilità, testo ad alta leggibilità e funzione di audiolettura in modalità karaoke. Altre risorse digitali integrative comprendono: lezioni in Ppt, percorsi per lavorare in modo interdisciplinare e preparare all'Esame di Stato: Sport&Arte, una galleria di opere d'arte a soggetto sportivo dall'antichità a oggi; CineSport, un vasto catalogo di film sullo sport e i grandi atleti; SportLibrary, una biblioteca digitale per leggere lo sport raccontato dai suoi protagonisti, in pdf; Storia dello sport, dalle origini ai giorni nostri, in pdf; Timeline interattive sulla storia dello sport e l'evoluzione degli attrezzi sportivi; Educazione stradale, in PowerPoint e pdf, con esercizi e soluzioni; Sport Dictionary, in inglese e con materiali CLIL. Il corso da accesso anche a ZonaScienzeMotorie, il portale disciplinare che offre spunti di didattica digitale e lezioni da proporre in palestra, e alle app: BioDigital Human TM per navigare in 3D ed esplorare il corpo umano, anche in inglese; FIT4School che aiuta a programmare l'allenamento a casa e a scuola; infine DEALink per accedere dalla carta alla risorsa digitale in modo semplice e immediato con smartphone o tablet. La Guida per

l'insegnante presenta strumenti per innovare la didattica, materiali per la progettazione, schede di verifica (anche compensate) su tutti gli argomenti affrontati nel libro, con le relative griglie da utilizzare per la correzione; griglie di osservazione degli aspetti tecnico-tattici delle attività sportive; test motori per la verifica del livello delle capacità organico-funzionali con le relative tabelle di riferimento; suggerimenti per la preparazione del colloquio d'esame e per gli elaborati.