Per il prossimo anno scolastico propongo l’adozione del testo:

A. Barbero – F. Vaschetto

**Dal bit ai robot – Primo biennio**

Pearson per le Scienze, Torino 2022

|  |
| --- |
| **Dal bit ai robot** |
| Libro cartaceo + Consapevoli in RETE + MyApp + Libro digitale + Libro digitale liquido + KmZero pp. 432 + 809788893790536€ 23,50 |

*Il corso è disponibile oltre alla versione cartacea, nel formato* ***Libro digitale*** *che riproduce in modo fedele l’esperienza di lettura su carta, con tutte le risorse multimediali, disponibile online e scaricabile offline tramite l’app Reader+, e anche nel formato* ***Libro digitale liquido****, uno strumento pensato per l’inclusione, in quanto contiene la lettura automatica del testo e un pannello per l’accessibilità (caratteri ad alta leggibilità, dimensione dei caratteri, testo tutto maiuscolo, possibilità di modificare il contrasto). L’offerta digitale si arricchisce con la* ***piattaforma KmZero****, un ambiente online, con tanti materiali integrativi e risorse digitali per studiare, esercitarsi e approfondire, e, per i docenti, strumenti per creare lezioni e verificare i progressi degli studenti e* ***materiali per la formazione in ambito STEM.*** *Infine, l’applicazione* ***MyApp*** *per poter accedere, ovunque e in qualsiasi momento, ai contenuti digitali integrativi inquadrando i QRcode presenti nei libri.*

Un corso di Informatica completo, rigoroso e aggiornato, progettato per favorire l’operatività e l’inclusione. L’attualissimo tema delle competenze di cittadinanza digitale è sviluppato nel fascicolo Consapevoli in rete. Percorsi per la cittadinanza digitale allegato al volume.

**Le principali caratteristiche dell'opera**

* **Contenuti**: una trattazione completa, chiara e aggiornata degli strumenti informatici usati in ambito didattico, quali:
- Scratch 3.0;
- Linguaggi C e Python;
- App inventor;
- Google Workstation™;
- stampa 3D;
- robotica educativa.
* **Operatività**: il percorso di studio è accompagnato e sostenuto da attività pratiche, guidate o proposte, dei software e degli applicativi descritti, spesso in collegamento alle discipline STEM.
* **Educazione civica**: nel fascicolo *Consapevoli in RETE* sono proposti percorsi didattici per la cittadinanza digitale, per approfondire la conoscenza dei temi di Educazione civica legati all’Informatica.
* **Inclusione**: gli strumenti per sviluppare una didattica inclusiva sono presenti sia nel testo per lo studente, con sintesi e mappe concettuali, audiosintesi e videotutorial d’autore, sia nella guida per il docente, con proposte di metodologie e software per un’informatica inclusiva.

**Per la Didattica Digitale Integrata**

* **Libro digitale**: è la versione digitale del libro, per docente e studente, disponibile online e offline. Il libro digitale riproduce in modo fedele l'esperienza di lettura su carta e consente:
- la sottolineatura;
- l'inserimento di note e segnalibri;
- l’accesso a tutte le risorse multimediali;
- l’accesso, per il docente, al pannello con strumenti per la LIM (scrivi, evidenzia, cerchia, riquadra);
- la possibilità di scaricare offline i contenuti con la app desktop Reader+.
* **Libro digitale liquido:** la versione digitale del libro che si adatta a qualsiasi dispositivo, per docente e studente, disponibile online e offline. Il libro digitale liquido permette di inserire note e segnalibri, di studiare e ripassare scegliendo carattere, grandezza e sfondo preferiti e di accedere alla modalità di lettura automatica e a tanti materiali multimediali integrativi, tra cui:
- videotutorial d'autore
- materiali a sostegno delle esercitazioni
- approfondimenti
- audiosintesi
- mappe scaricabili e stampabili
- glossario tecnico italiano-inglese
* **MyApp**: la app per studiare e ripassare, che grazie a un sistema di QRcode presenti all’interno delle pagine del libro attiva i contenuti multimediali e le risorse digitali del libro, tra cui:
- videotutorial d'autore
- audiosintesi
* **Piattaforma KmZero**: l'ambiente online per docenti e studenti, con migliaia di contenuti digitali di qualità, disponibili online e offline. In particolare, il docente può:
- accedere alla guida del libro in adozione, a proposte di programmazione, a lezioni e verifiche pronte per l’uso, a griglie di valutazione e a una selezione di contenuti di formazione Pearson Academy;
- costruire la propria lezione e le proprie verifiche personalizzate;
- assegnare attività didattiche attraverso**Google Classroom™, Microsoft Teams® e Classe virtuale Pearson.**