Per il prossimo anno scolastico propongo l’adozione del testo:

G. Guidone

**Matematica in movimento – con Python**

Linx, Sanoma, 2022

|  |  |
| --- | --- |
| **Matematica in movimento – con Python – Volume 1 con Matematica in movimento e coding. Il linguaggio Python** | **Matematica in movimento – con Python – Volume 2** |
| Libro cartaceo + Fascicolo + MyApp + Libro digitale + Libro digitale liquido + KmZeropp. 768 + 489788893790802€ 32,90 | Libro cartaceo + MyApp + Libro digitale + Libro digitale liquido + KmZero pp. 6409788893790819€ 31,80 |

*Oltre il corso cartaceo, è disponibile anche la versione digitale, nel formato* ***Libro digitale*** *che riproduce in modo fedele l’esperienza di lettura su carta, con tutte le risorse multimediali, disponibile online e scaricabile offline tramite l’app Reader+, e anche nel formato* ***Libro digitale liquido****, uno strumento pensato per l’inclusione, in quanto contiene la lettura automatica del testo e un pannello per l’accessibilità (caratteri ad alta leggibilità, dimensione dei caratteri, testo tutto maiuscolo, possibilità di modificare il contrasto). L’offerta digitale è arricchita dalla* ***piattaforma KmZero****, un ambiente online, con tanti materiali integrativi e risorse digitali per studiare, esercitarsi e approfondire, e, per i docenti, strumenti per creare lezioni e verificare i progressi degli studenti. Infine, l’applicazione* ***MyApp*** *per poter accedere, ovunque e in qualsiasi momento, ai contenuti digitali integrativi inquadrando i QRcode presenti nei libri.*

Questo corso di Matematica nasce dall’esperienza e dalla passione di un’autrice-docente attenta alle esigenze delle nuove generazioni e aperta alla sperimentazione didattica, con l’obiettivo di formare ragazze e ragazzi che imparino a porsi le domande giuste e a individuare gli strumenti adeguati per giungere alle risposte.

**Le principali caratteristiche dell'opera**

* La**novità dell’indice**: l'organizzazione degli argomenti consente percorsi efficienti, rapidi, che si sviluppano privilegiando le conoscenze utili per gli studi successivi.
* Un **insegnamento moderno, collegato al mondo reale**: l'opera incarna le più moderne indicazioni dell’insegnamento della disciplina, una Matematica che è in grado di fare modelli e interpretare la realtà.
* Lo **sfondo storico**: nella trattazione di tutti i contenuti “è cucito” lo sfondo storico in cui si collocano. La consapevolezza dell’evolversi storico della disciplina rende i contenuti vivi e fa percepire a ragazze e ragazzi la fatica dei progressi nella conoscenza.
* L’**Officina Matematica**: una sezione del tutto innovativa, un luogo dove gli studenti trovano l’occasione per porsi le domande giuste e le situazioni che li incuriosiscono ad approfondire e a sviluppare un pensiero divergente.
* **Python per la matematica**: un interessante fascicolo che consente di introdurre questo moderno linguaggio di programmazione a sostegno dello sviluppo delle competenze di logica e di problem solving.
* La **cura negli esercizi**: la sezione di esercizi è ricca, rassicurante e innovativa:
- “batterie” di calcolo;
- esercizi didatticamente significativi, ispirati agli studi fatti negli anni dai tanti gruppi di ricerca didattica che hanno fornito prospettive nuove per l’insegnamento;
- ricco corredo di esercizi di realtà;
- molti esercizi in cui si cura l’intreccio delle competenze, pensati per consentire all’insegnante di richiamare metodi e contenuti già sviluppati in altri contesti e creare collegamenti con altre discipline.

**Per la Didattica Digitale Integrata**

* **Libro digitale**: è la versione digitale del libro, per docente e studente, disponibile online e offline. Il libro digitale riproduce in modo fedele l'esperienza di lettura su carta e consente:
- la sottolineatura;
- l'inserimento di note e segnalibri;
- l’accesso a tutte le risorse multimediali;
- l’accesso, per il docente, al pannello con strumenti per la LIM (scrivi, evidenzia, cerchia, riquadra);
- la possibilità di scaricare offline i contenuti con la app desktop Reader+.
* **Libro digitale liquido**: la versione digitale del libro che si adatta a qualsiasi dispositivo, per docente e studente, disponibile online e offline. Il libro digitale liquido permette di inserire note e segnalibri, di studiare e ripassare scegliendo carattere, grandezza e sfondo preferiti e di accedere alla modalità di lettura automatica e a tanti materiali multimediali integrativi, tra cui:
- videolezioni;
- videoesercizi;
- approfondimenti;
- audiosintesi;
- materiali per il recupero;
- proposte per l'approfondimento.
* **MyApp**: la app per studiare e ripassare, che grazie a un sistema di QRcode presenti all’interno delle pagine del libro attiva i contenuti multimediali e le risorse digitali del libro, tra cui:
- videolezioni;
- videoesercizi;
- videotutorial con Geogebra e fogli di calcolo;
- audiosintesi.
**Per il docente**, MyApp è disponibile con la **funzione QuickTest** che permette di assegnare agli studenti test rapidi e visualizzare in tempo reale le risposte della classe inquadrando i QRcode dedicati.
* **Piattaforma KmZero**: l'ambiente online per docenti e studenti, con migliaia di contenuti digitali di qualità, disponibili online e offline. In particolare, il docente può:
- accedere alla guida del libro in adozione, a proposte di programmazione, a lezioni e verifiche pronte per l’uso, a griglie di valutazione e a una selezione di contenuti di formazione Pearson Academy;
- costruire la propria lezione e le proprie verifiche personalizzate;
- assegnare attività didattiche attraverso **Google Classroom™, Microsoft Teams® e Classe virtuale Pearson.**